

Misión mas estratégica....o no

Controlad o matad, a vuestro gusto.

Despliegue

El ganador de una tirada elige que jugador desplegara la primera unidad. El ganador de esta tirada también debe elegir su zona de despliegue (A o B), como se muestra en el mapa. Los jugadores despliegan sus ejércitos utilizando el método de unidades alternas.

Primer Turno

Una vez que se completa el despliegue, el ganador de una tirada toma el primer turno. El jugador que haya terminado de desplegar su ejercito primero añade un +1 a su tirada.

Duración de la Partida

6 turnos o hasta que nos vayamos.

Condiciones de Victoria

Puntos de Victoria

Al final de cada contienda, los jugadores determinan el ganador de la batalla. Para ello, calcula los Puntos de Victoria de cada jugador conforme al reglamento, comprueba si alguno de los jugadores ha cumplido el Objetivo Secundario y distribuye los puntos de batalla..

Objetivos Secundarios

Ganar el objetivo secundario: Al final de la partida los jugadores que controlen un mayor numero de objetivos con una *Unidad que Puntúa*, ganaran el *Objetivo Secundario*:

- Controlar un punto: Quien tenga mas potencia de unidad total con una *Unidad que puntúa* (o varias) a 8um del centro del objetivo, lo controlara.

Acción especial: Voy to loco.

Cuando una unidad con *Unidad que Puntúa* pase a controlar un punto porque destruya por completo hasta la ultima miniatura enemiga dentro de un rango de 12um, podrá aplicar uno de los siguientes bonus hasta su siguiente turno:

- +1F

- +1HA

- Salvación especial de 5+

