

# Gonzalo, my son.

Porque jugar TOW aunque no sea tu edición preferida, también es divertido.

## Despliegue

El ganador de una tirada elige que jugador desplegara la primera unidad. El ganador de esta tirada también debe elegir su zona de despliegue, como se muestra en el mapa. Los jugadores despliegan sus ejércitos utilizando el método de unidades alternas.

## Primer Turno

Una vez que se complete el despliegue, el ganador de una tirada toma el primer turno. El jugador que haya terminado de desplegar su ejercito primero añade un +1 a su tirada.

## Duración de la Partida

6 turnos o hasta que os llamen vuestras esposas.

## Único objetivo

El escenario dispondrá de un elemento de escenografía justo en el centro. Quien, al final de la partida, tenga mas unidades a 8um del mismo con *Unidad que Puntúa*, ganara 5.000 puntos de victoria adicionales. Si nadie lo controla, se considerara empate.

